



# PRIMĂRIA COMUNEI TELIU

România, Braşov, Teliu – str. Tudor Vladimirescu, nr.449  
Tel: +40 0268 518316 | Fax: +40 0268 518316  
E - mail: primariateliu@yahoo.com

Nr. 7211/ 06.06.2022

AFIŞAT

TELIU, 06.06.2022 ORA 12.00

## REZULTATE INTERVIU

PENTRU CONCURSUL DE OCUPARE A UNUI POST FUNCŢIE PUBLICĂ

**INSPECTOR ASISTENT – COMPARTIMENT ASISTENŢĂ SOCIALĂ**

Nr. Crt	Număr/ data dosar	Punctaj obtinut	ADMIS/ RESPINS
1.	6753/11.05.2022	67	ADMIS

Sunt declarați admiși la proba scrisă, respectiv la interviu, candidații care au obținut minimum de 50 puncte conform art. 618 (14) lit a conform OUG nr. 57 din 03 iulie 2019 privind Codul Administrativ.

Se pot prezenta la următoarea probă numai candidații declarați admiși la proba precedent, conform art. 618 (11) conform OUG nr. 57 din 03 iulie 2019 privind Codul Administrativ.

După afișarea rezultatelor obținute la selecția dosarelor, proba scrisă sau interviu candidații nemulțumiți pot face contestație, în termen de cel mult 24 de ore de la data afișării rezultatului selecției dosarelor, respectiv de la data și ora afișării rezultatului probei scrise ori a interviului, la locul desfășurării concursului, sub sancțiunea decăderii din acest drept, conform art. 63 din OUG nr. 57 din 03 iulie 2019 privind Codul Administrativ.

În situația contestațiilor formulate față de rezultatul probei scrise sau al interviului, comisia de soluționare a contestațiilor analizează lucrarea sau consemnarea răspunsurilor la interviu doar pentru candidatul contestatar în termen de maximum 24 de ore de la expirarea termenului de depunere a contestațiilor, art. 64 (2) din OUG nr. 57 din 03 iulie 2019 privind Codul Administrativ.

Comunicarea rezultatelor la contestațiile depuse se face prin afișare la sediul Primăriei comunei Teliu și pe pagina de internet [www.primariateliu.ro](http://www.primariateliu.ro), la secțiunea special creată în acest scop, imediat după soluționarea contestațiilor, art. 67 din OUG nr. 57 din 03 iulie 2019 privind Codul Administrativ

**Data. 06.06.2022**

